

RÈGLES DU JEU – SPICE GOLF

La formule de jeu qui pimente vos parties... Resterez-vous fair-play ?



1. Le principe

Jouer avec Spice Golf sur le parcours est aussi simple... que le golf est compliqué !

Votre jeu contient 54 cartes :

- 27 cartes Green pour obtenir des bonus.
- 27 cartes Dark pour infliger malus et pénalités aux adversaires.

2. Mise en place / Distribution

- Mélangez l'ensemble du paquet.
- Distribuez 4 à 6 cartes par joueur.
- Définissez la proportion entre Dark et Green selon l'ambiance souhaitée :
 - Partie cool : 1 Dark + 3 Green
 - Partie sous tension : 3 Dark + 1 Green
 - Et vous pouvez bien sûr inventer d'autres formules

Et hop, c'est parti !

3. Jouer les cartes

- Toute carte jouée est défaussée et ne peut plus servir.
- Un joueur ou une équipe (scramble) ne peut jouer qu'une carte par trou.
- Vous pouvez contrer une carte jouée contre vous.

Exemple : Si un adversaire dégaîne Bunker Vortex et que vous dégaînez Bunker Killer l'effet est annulé.

4. Cas particuliers : Scramble & 4 Balles Meilleure Balle

- Scramble : les effets d'une carte s'appliquent aux **deux** joueurs adverses.
- 4BMB : les effets s'appliquent également au binôme.

5. Conseils & bonnes pratique

- Les échanges de cartes entre joueurs sont autorisés. Négociez bien !
- Désignez un collecteur / une collectrice pour les cartes défaussées.
- Et quoi qu'il arrive, restez fair-play. C'est du Golf !

Bon parcours avec Spice Golf !

*Si vous avez des questions et même des suggestions,
rendez vous sur le site web de Spice Golf www.spicegolf.fr page «contact»*